# Liste

**ArrayList** – ne treba koristiti kada ima mnogo ubacivanja u sredinu liste, jer odizima dosta vremena. Za ralizaciju toga mnogo je bolja opcija **LinkedList**

# PriorityQueue

Koristi se kada je nekim elementima potrebno dodeliti veci prijoritet nego drugima. Iz reda prvo izlaze elementi sa najvecim prioritetom.

**Peek(), roll(), remove()** – vracaju element sa najvecim prioritetom

# Izuzeci

Svaki izuzetak ima dva konstruktora, prvi je podrazumevani, a drugi je sa argumentum tipa string u koji se mou smestiti neke informacije o izuzetku. **Throwable**  je korenska klasa svih izuzetaka.

* **NoSuchElementException()** – kod nizova, redova, mapa, skupova se javlja kadase pozove element koji ne postoji, odnosno od praznog niza se trazi da vrati prvi clan
* **NullPointerException()** – kada se prosledi referenca koja nije inicijalizovana

# Throwable

* String **getMessage()** –
* **GetLocalizedMessage()** – ove dva daju detaljnu poruku koja je prilagodjena podredjenom geografskom podrucju
* **printStackTrace() –** void